

## リセット機構

機械作動中に天板の開閉を行うと、光によってセンサーが誤認してしまい、カウントを数え間違えること（カウントミス）が稀にあります。

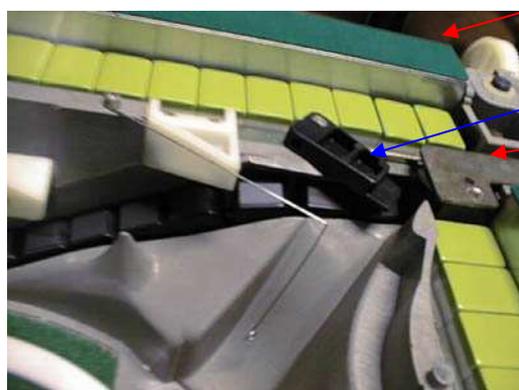
また、機会が牌をセット中、待機台上の牌を抜き取ったり加えたりした場合も、センサーが読み取れないのでカウントミス同様となります。

カウントミスをすると、完了ランプが点灯していても牌がセット未完了で天板上に上がって来たり、完全に牌が積まれているのに完了ランプが点灯しなかったり、また、待機台に許容量以上の牌を送り込もうとしてトラブルを起して（この時は、完了ランプが点滅）しまいます。

しかしこの様な時でもリセットスイッチを使えば再び牌を正しく積み直すことが出来ます。これがリセット機構です。

機械がセット中にコンセントを抜き、電源を切ってしまうと、機械が数えたカウントは「0」に戻ってしまい、リセットボタンを押した状態になるので注意して下さい。再び電源を入れ直した場合、機械は「3.残り牌検出」を行います。

### <リセットスイッチ使用方法>



エレベーター

ゲート

小プッシャー

- (1) 機械のカウントミスに気付いた場合、天板上の牌をすべて取除き、天板を開けて下さい。
- (2) 機械内部で2種類の牌が混ざりあっている場合は一度全て機械内から牌を取除いて下さい
- (3) 小プッシャーの所ではさまれている牌や、コンベアーベルト上の牌を、ターンボックス内に全て戻して下さい。待機台上の途中まで積まれている牌はそのままでかまいません
- (4) 機械内部の南場側にある、リセットスイッチを押して下さい。カウント「0」に戻ります。
- (5) コンベアーベルト上に、牌がないのを確認してから、天板を閉めて下さい。
- (6) スタートスイッチを2度押すと、機械は牌をセットし始めます。  
待機台上にあった牌はこの時天板上にあがってくるので、開閉蓋スイッチを使ってターンボックス内に入れて下さい。
- (7) 完了ランプが点灯したら (1) と (2) の時に取除いた牌を、もう1度セットし直してゲームを続けて下さい。

