

## 残り牌検出機構

メインスイッチを入れた時、機械内部に牌が残っていると、突然機械の作動でトラブルを起すことがあります、これを防ぐために機械は初めに「残り牌検出」を行い、牌がターンボックス内に残っているかどうかを検査します。

ただし、メインスイッチを入れた時に、機械内部で牌のセットが完了している場合は、残り牌検出を行わずに、すぐに完了ランプが点燈しますのでそのまま使用できます。

- (1) メインスイッチを入れると10秒間機械が作動します。
- (2) ターンボックス内に牌が残っていると、コンベアーベルトに乗った牌は、小プッシャーの所まで運ばれ、センサーが感知し、完了ランプを点滅させて牌がターンボックス内に残っていることを知らせます。
- (3) 天板上の牌を取除き天板を開き、コンベアーベルト上の牌をターンボックス内に戻し「リセットスイッチ使用方法」の(5)以降を行って下さい。

注) 牌が残っていない場合は、10秒後に作動を停止して完了ランプを点燈させますので、そのまま使用できます。

## セレクトスイッチ

セレクトスイッチを切り替えるだけで、セレクトスイッチ表の様に3人麻雀・華牌入り麻雀・機械の機能検査など、機械は10種類の働きをします。

### <セレクトスイッチ>



	内 容	東	南	西	北
0	普通	17	17	17	17
1	4人用 華入り	18	18	18	18
2	華 + 2	18	18	18	18
3	3人用 普通	17	17	17	17
4	華入り	17	5	17	17
5	華 + 2	17	7	17	17
6	華 + 4	17	9	17	17
7	華 + 6	17	11	17	17
8	セルフチェックモード (動作チェック)				
9	セルフチェックモード (サイコロチェック)				

- (1) 機械内部の牌をすべて取り出して下さい。
- (2) メインスイッチを切って下さい。
- (3) セレクトスイッチ表を参照し、ポジション0~7の8種類の中から希望のゲームを選択
- (4) 選んだゲームのポジションとセレクトスイッチのダイヤル番号を合わせて下さい。
- (5) カウントストッパーをセレクトスイッチ表参照して、表の東場と南場の数にみあう、大プッシャー押板の所定の位置に取り付けて下さい。
- (6) 選んだゲーム内容に合うように、2組の牌を調整して下さい。