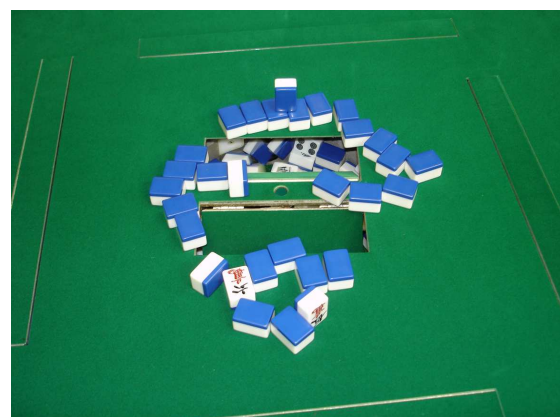


## 使用方法

- ① 電源プラグをA C 100Vコンセントに接続します。
- ② 機械正面よりむかって、右側の底板にある電気B O XのメインスイッチをO Nにしますと機械が作動します。



- ③ 東面の点棒ケース上部の開閉蓋スイッチを押すと蓋が開きますので、1組目の牌を入れます。



(真白の牌がダミー牌になりますので、一緒に入れてください。)

- ④ 全ての牌を入れたことを確認して、開閉蓋スイッチを押すと蓋が閉じます。  
(機械に投入した牌が、セット準備を開始します。)



⑤ セットが完了すると、完了ランプが点灯します。

(3分以内にセット準備が完了しない場合、トラブルを知らせるため、セット完了ランプが点滅します。これは、セット準備のタイムオーバーで、この場合は、軽く天板を1度持上げます。内部スイッチを1度切るような状態になり、再度セット準備が継続されます。)



⑥ 2組目の牌を天板にのせ、枠のスタートスイッチを押すと蓋が開きますので、牌を入れます。

⑦ 全ての牌を入れた事を確認して、枠のスタートスイッチを押すと、エレベーターが下がり、機械内部にセットされた1組目の牌がエレベーターに乗って上昇します。



⑧ これでゲームスタートになります。

基本操作は、⑥・⑦の操作の繰り返しです。

**\*注意**

雀夢C型はセット時間がかかるため、タイムオーバーでトラブルランプが点滅する場合があります



タイムオーバーでのトラブルの場合は、機械の天板を軽く持ち上げて、機械内部の電源が一度OFFになるようにします。天板の位置を戻すと機械が動き出します。

(\*機械内部の電源は機械内部構造のページを参照してください)

通常だとセットが完了されますが、再びトラブルランプが点滅する場合は、天板上の牌と機械内部の牌を全て取り出して、機械本体の電源をOFFにして、最初からやりなして下さい。

## 注意事項

電源を切る際には、かならず牌のセットランプが点灯してから行って下さい。

もし、機械内での牌がセット稼動中に電源を切ってしまうと、次回ゲームを行う時に、電源をいれても牌がきちんとセットされずに、セットランプが点滅してゲームが行えなくなります。

- \* 牌が機械内部に入っていない場合は、セットランプが点灯していなくても電源をOFFにして大丈夫です。

操作を誤ってトラブルが発生した場合、卓上にある牌と機械内にある牌を全て牌ケースに取出して下さい。全ての牌を取出した事を確認して、電源を一度OFFにしてから、再び、使用方法のはじめの手順に従って使用して下さい。

## 牌の入れ忘れの場合

牌の入れ忘れは、正面パネルの開閉蓋ボタンを押して、蓋を開けて入れて下さい。

- \* 機械内部で牌がセット枚数分入っていないとオーバータイムになり、トラブルランプが点滅します。

