

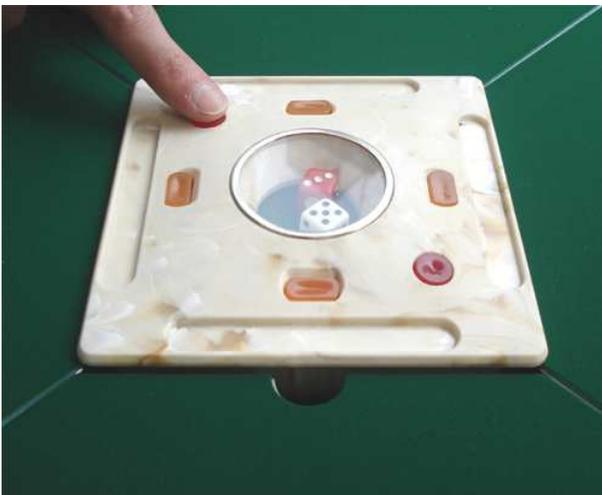
使用方法

- ① 電源プラグ(AC100V)をコンセントに接続します。
- ② 本体下のコントロールボックスにある、電源スイッチをONにします。
機械が動作準備を開始し、サイコロBOXのランプが点灯します。

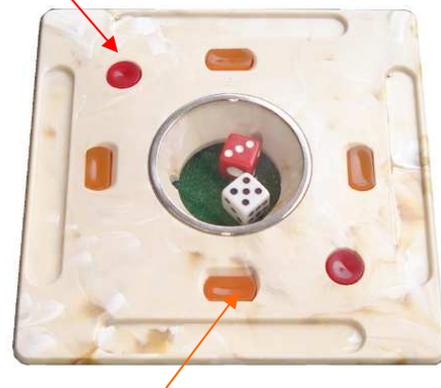


* ゲーム選択スイッチにより、ゲームの種類と牌の総数を決めます。
(初期段階では、4人標準にセットしています。)

- ③ サイコロボックスのスタートスイッチを押します。
開閉蓋が開きますので、1組目の牌を入れます。牌の一部が開閉天板に残っていない事を確認してから、もう1度スタートスイッチを押します。



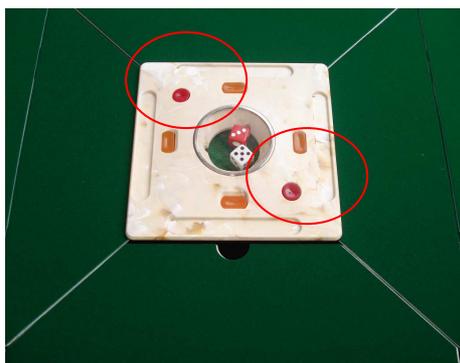
■スタートスイッチ (セットランプ)
通常：点灯 トラブル：点滅



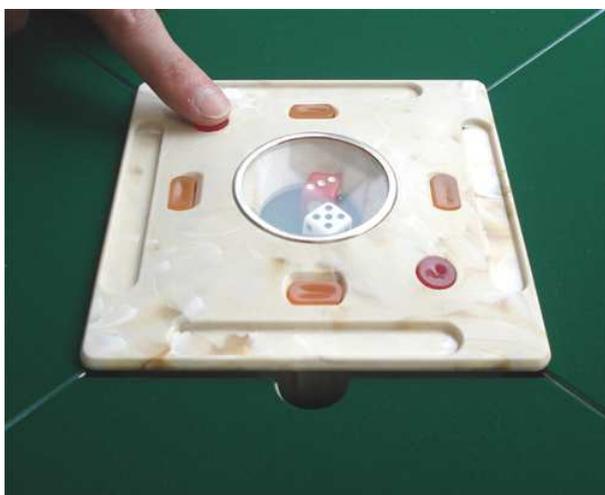
■サイコロスイッチ (親ランプ)



- ④ 1～3分以内位に牌が機械内でセットされ、完了するとセットランプが点灯します。



- ⑤ 1組目の牌がセットされたら、スタートスイッチを押して、2組目の牌を投入します。



- ⑥ 全ての牌を入れた事を確認して、もう一度、スタートスイッチを押すと、エレベーターが下がり1組目の牌が上昇します。



- ⑦ これでゲームスタートになります。

ゲームが終わったら、④以降の操作の繰返しを行って下さい。

■ リセット機能

リセットボタンを押すと初期動作に戻ります。



* リセット機能はトラブルなどの発生時などによく使用します。

■ 注意事項

電源を切る際には、かならず牌のセットランプが点灯してから行って下さい。

もし、機械内での牌がセット稼動中に電源を切ってしまうと、次回ゲームを行う時に、電源をいれても牌がきちんとセットされずに、セットランプが点滅してゲームが行えなくなります。

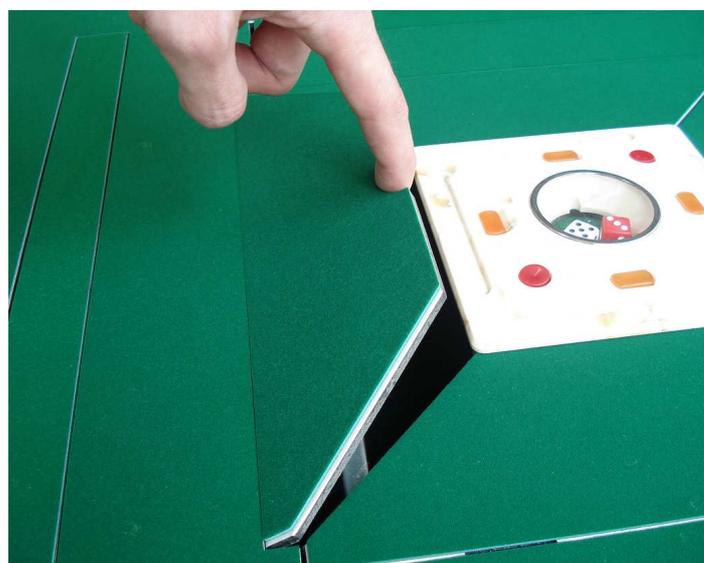
- * 牌が機械内部に入っていない場合は、セットランプが点灯していなくても電源をOFFにして大丈夫です。

操作を誤ってトラブルが発生した場合、卓上にある牌と機械内にある牌を全て牌ケースに取出して下さい。全ての牌を取出した事を確認して、電源を一度OFFにしてから、再び、使用方法のはじめの手順に従って使用して下さい。

■ 牌の入れ忘れの場合

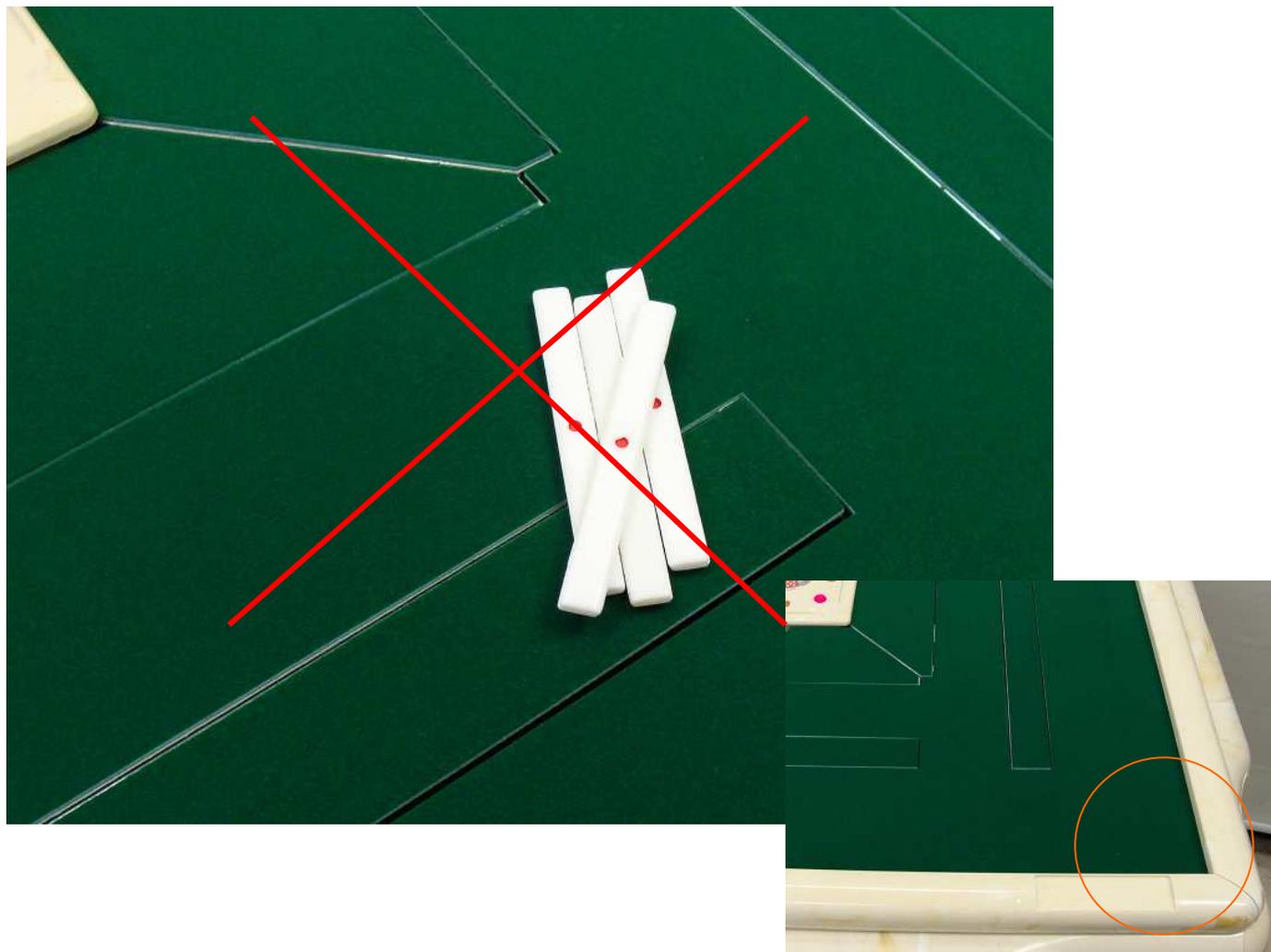
ポン・チーなどした牌を入忘れすれた場合に、穴の部分を手で軽く持ちあげて隙間から牌を入れて下さい。

- * 機械内部で牌がセット枚数分入っていないとオーバータイムになり、トラブルランプが点滅します。



◎ 点棒の取扱いに関する注意事項 ◎

点棒のやり取りは必ず手渡し又は角面にて行って下さい。



点棒がエレベーター一部分に落ちてしまうと故障の原因となります。

この場合、保証外扱いの修理が必要となります。十分に気をつけてご使用下さい。

